

# Cherche poste de développeur en alternance

3 ans

4 jours en entreprise / 1 jour de formation à distance (vendredi)



Bienvenue sur le CV de

# GASPARD HAVENITH

Entreprenant, dynamique et déterminé à m'appliquer, je cherche une équipe dans laquelle m'investir dans le développement des projets et nourrir ma curiosité, tout en progressant.

## Statut civil

Âge : 19 ans (2007)  
Nationalité : Belge  
Résidence : Dordogne  
Mobilité : toute la France

## Contacts

+33 6 31 43 48 78  
gaspardhavenith@mail.com  
valetnoir.github.io/Portfolio  
gaspard-havenith

## Hard skills

**Moteurs & Tools :**  
- Godot, Unreal Engine, Unity  
- NodeJS, ThreeJS  
**Langages :**  
- C#, C++  
- GDScript  
- Javascript, HTML, CSS  
- Java, Kotlin

## Compétences

### SOFT SKILLS

Autonome, polyvalent, ponctuel, réceptif, patient

### LANGUES

Anglais : C1  
Espagnol : A2  
Chinois : A2

### CENTRES D'INTÉRÊTS

Programmation, jeu vidéo (*Apex, Minecraft*), jeu de rôle (*Naheulbeuk*), animation, photographie, langues (*Toki Pona*), électronique, théâtre, poésie, dessin, vélo, crochet...

## Expériences

### EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

**Glutton Stone Studio** Janvier 2026 - Aujourd'hui  
Développement de jeu vidéo sur Unreal Engine en C++, versioning avec Git. Prise en compétence en programmation gameplay, game design, et level design.

**Pastagames Studio** 2023  
Stage d'observation en studio de jeu vidéo : level-design, beta-testing (découverte d'un bug game-breaking) lors du développement du jeu vidéo KarmaZoo.

**CNRS-IJCLAB** 2021  
Stage d'observation sur le fonctionnement global et l'infrastructure matérielle du laboratoire, dont le sujet d'étude est la recherche scientifique en physique des deux infinis (physique nucléaire, quantique, etc).

### PROJETS

**Croa Croa - 48h - Cozy Winter Game Jam 2025** 2025  
Un platformer 2D de versus fighting en multijoueur local.  
*Lien itch : [coffeeinteractive.itch.io/croa-croa](https://coffeeinteractive.itch.io/croa-croa)*

**Grave Runner - 36h - Devs That Jam 36 #10** 2025  
Un platformer 2D où la mort modifie le monde.  
*Lien itch : [valetnoir.itch.io/grave-runner](https://valetnoir.itch.io/grave-runner)*

**CPU 3D Renderer - 1 mois** 2022  
Un moteur de rendu 3D tournant sur le CPU. Inspiré par javidx9.  
*Lien : [valetnoir.github.io/Portfolio](https://valetnoir.github.io/Portfolio)*

**Xelov - 1 mois** 2022  
Un éditeur de terrain voxel très limité. Inspiré par Sebastian Lague.  
*Lien : [valetnoir.github.io/Portfolio](https://valetnoir.github.io/Portfolio)*

### FORMATIONS

**Licence Générale Informatique- Parcours Jeu Vidéo** 2025-2028  
CNAM-ENJMIN, Angoulême

**Bac Général mention Très Bien et Section Européenne (Anglais)** 2024-2025  
Spécialités Mathématiques Physique-Chimie avec mentions "Section Européenne (Anglais)" et "Très Bien", et option Maths expertes.

**Jeunesses scientifiques de Belgique** 2021-2023  
Camp d'été de programmation, réalisation de 9 projets, un hackathon en équipe et de projets libres.

**Magic Maker** 2018  
Stage de modding Minecraft, avec la création d'un mode de jeu original de sumo en duel.

### ASSOCIATIF

**Ve associative de l'ENJMIN** 2025-2026  
Délégué Licence, Sentinelle, Membre du Bureau des Etudiants, Responsable Club Godot, Club Blood.

**Excitadel** 2023-2025  
Club de jeux de société.

**Atelier théâtre scolaire** 2023-2025  
Mise en scène et jeu d'une pièce annuelle.